

UF-10825

BCA (Part-II)

Term End Examination, 2023-24

Paper - VII

Computer Graphics and Multimedia

Time : Three Hours] [Maximum Marks : 100

नोट : सभी प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रश्नों के अंक उनके दाहिनी ओर अंकित हैं।

Note : Answer **all** questions. The figures in the right hand margin indicate marks.

1. निम्नलिखित लघु-उत्तरीय प्रश्नों के उत्तर दीजिए:
Answer the following short-answer type question: $2 \times 10 = 20$
- (a) कंप्यूटर ग्राफिक्स के अनुप्रयोग क्या हैं?
What are the applications of Computer graphics?
- (b) Aspect ratio से आप क्या समझते हैं?
What do you understand by aspect ratio?
- (c) फ्रेम बफर क्या है?
What is frame buffer?

UF-10825

(Turn Over)

(2)

- (d) Bezier curve को परिभाषित कीजिए।
Define Bezier curve
- (e) Shearing क्या है?
What is shearing?
- (f) Refresh rate को परिभाषित कीजिए।
Define refresh rate.
- (g) Resolution को परिभाषित कीजिए।
Define resolution.
- (h) क्लोन स्टैम्प टूल कैसे काम करता है?
How clone stamp tool work?
- (i) Canvas को परिभाषित कीजिए।
Define the canvas.
- (j) Envelope tool को परिभाषित कीजिए।
Define envelope tool.

नोट : सभी प्रश्नों के उत्तर दीजिए-

Note : Answer **all** questions: $16 \times 5 = 80$

इकाई-I / Unit-I

1. उदाहरण की सहायता से Boundary-Fill एल्गोरिथ्म को समझाइए।
Explain Boundary-Fill algorithm with the help of example.
- अथवा / OR**
- /उपयुक्त उदाहरण के साथ डीडीए लाइन ड्राइंग एल्गोरिथ्म का वर्णन कीजिए।
Describe DDA line drawing algorithm with suitable example.

UF-10825

(Continued)

(3)

इकाई-II / Unit-II

3. विभिन्न 2D transformations का वर्णन कीजिए।
Describe various 2D transformations.

अथवा / OR

किसी एक लाइन क्लिपिंग एल्गोरिदम का उदाहरण सहित वर्णन कीजिए।

Describe any one line clipping algorithm with example.

इकाई-III / Unit-III

4. समांतर प्रक्षेपण क्या है? समानांतर प्रक्षेपण और परिप्रेक्ष्य प्रक्षेपण के बीच अंतर बताइए।

What is parallel projection? Differentiate between parallel projection and perspective projection.

अथवा / OR

3D रोटेशन और स्केलिंग का वर्णन कीजिए।

Describe 3D Rotation and scaling.

इकाई-IV / Unit-IV

5. फोटोशॉप में उपलब्ध बुनियादी टूल का वर्णन कीजिए।
Describe basic tools available in Photoshop.

(4)

अथवा / OR

निम्नलिखित को समझाइए

- (a) फोटोशॉप में लेयर को जोड़ना और हटाना।
(b) Multiple images के साथ कार्य करना।

Explain the following:

- (a) Linking and deleting layer in Photoshop.
(b) Working with multiple images.

इकाई-V / Unit-V

6. ड्रॉप शैडो से आप क्या समझते हैं? CorelDraw में ड्रॉप शैडो का उपयोग कैसे किया जाता है वर्णन कीजिए।
What do you understand by drop shadow? Describe how drop shadow used in CorelDraw.

अथवा / OR

निम्नलिखित पर संक्षिप्त टिप्पणियाँ लिखिए

- (a) Artistic media
(b) Templates
(c) Interactive tools in CorelDraw.

Write short notes on the following

- (a) Artistic media
(b) Templates
(c) Interactive tools in CorelDraw.