

**UG-000671**

(N062) B.C.A. Second Semester  
Examination, June-2025

**Compulsory/Optional**  
**Paper-I**

**(02) PROGRAMMING IN C++**

**Time : Three Hours ]**

**[Maximum Marks : 70**

**नोट :** दोनों खण्डों से निर्देशानुसार उत्तर दीजिए। प्रश्नों के  
अंक उनके दाहिनी ओर अंकित हैं।

**Note :** Answer from **both** the section as  
directed. The figures in the right-  
hand margin indicate marks.

**खण्ड-अ/Section-A**

1. निम्नलिखित प्रश्नों के उत्तर दीजिए।

Answer the following.

1×10=10

**(Turn Over)**

**(2)**

(i) स्वयं द्वारा किसी फंक्शन को कॉल करना .....  
के रूप में जाना जाता है।

Calling of any function by self is  
known as.....

(ii) प्रोग्राम की सबसे छोटी वैयक्तिक और एटॉमीक  
इकाई को ..... के रूप में माना जाता है।

Smallest individual and atomic unit  
of program is known as.....

(iii) क्लास का डिफॉल्ट एक्सेस स्पेसिफायर ..... है  
और स्ट्रक्चर का ..... है।

Default access specifier of class is  
..... and structure is.....

(iv) डिस्ट्रक्टर ओवरलोडिंग संभव है या नहीं?  
Destructor over loading is possible  
or not?

(v) एक ही नाम से कई फंक्शन बनाना संभव है  
लेकिन उनका ..... अलग होना चाहिए।

Creating many function same name  
is possible but their..... should  
be different.

**UG-000671**

**(Continued)**

(3)

(vi) C++ में पुनः प्रयोज्यता .....द्वारा प्राप्त की जाती है।

In C++ reusability is achieved by.....

(vii) किस प्रकार के इनहेरिटेंस में क्लास वर्चुअली इनहेरिट होता है?

Class is inherited virtually in which type of Inheritance?

(viii) Cin और Cout क्या है?

What is cin and cout?

(ix) जनेरिसिटी .....द्वारा प्राप्त की जाती है?

Genericity is achieved by.....

(x) डेटा सदस्य और सदस्य फंक्शन के बीच बाइंडिंग को ..... के रूप में जाना जाता है।

Binding between data member and member function is known as.....

UG-000671

(Turn Over)

(4)

2. निम्नलिखित प्रश्नों के उत्तर दीजिए।

Answer the following questions.  $5 \times 4 = 20$

(i) पॉइंटर क्या है?

What is Pointer?

(ii) कॉल बाय वैल्यू और कॉल बाय रेफरेंस के बीच क्या अंतर है?

What is the difference between call by value and can by reference?

(iii) डेटा एब्स्ट्रैक्शन क्या है?

What is data abstruaction?

(iv) ऑपरेटर ओवर लोडिंग से आपका क्या आशय है?

What do you mean by operator over loading?

(v) किसी भी चार स्ट्रिंग I/O फंक्शन का नाम लिखिए।

Write the name of any four string I/O function.

UG-000671

(Continued)

(5)

**खण्ड-ब/Section-B**

निम्नलिखित प्रश्नों के उत्तर दीजिए।

Answer the following questions.  $4 \times 10 = 40$

3. कंट्रोल स्टेटमेंट के प्रकारों को उनके सिंटैक्स और उदाहरण प्रोग्राम के साथ समझाइए।

Explain the types of control statement with their syntax and example program.

**अथवा/OR**

फंक्शन क्या है? निम्नलिखित को समझाइए।

What is function? Explain the following.

- (i) इनलाइन फंक्शन

Inline function

- (ii) फ्रेंड फंक्शन

Friend function

4. कंस्ट्रक्टर क्या है? निम्नलिखित को समझाइए।

What is constructor? Explain the following.

UG-000671

(Turn Over)

(6)

- (a) कंस्ट्रक्टर के प्रकार

Constructor types

- (b) कंस्ट्रक्टर ओवरलोडिंग

Constructor over loading

**अथवा/OR**

ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग की विशेषताओं की व्याख्या कीजिए।

Explain feature of object Oriented programming.

5. प्रोग्राम आधारित उदाहरण के साथ इनहेरिटेस के प्रकारों की व्याख्या कीजिए।

Explain the types of Inheritance with program based example.

**अथवा/OR**

पॉलीमॉर्फिजम क्या है? कम्पाइल टाइम पॉलीमॉर्फिजम के प्रकारों की व्याख्या कीजिए।

What is Polymorphism? Explain types of compile time polymorphism.

UG-000671

(Continued)

(7)

6. फाइल क्या है? किसी भी फाइल में रिकार्ड अद्यतन करने के लिए एक प्रोग्राम लिखिए।

What is file? Write a program to update the record in any file.

**अथवा/OR**

एक्सेप्शन क्या है? उपयुक्त उदाहरण के साथ एक्सेप्शन हैंडलिंग तंत्र की व्याख्या कीजिए।

What is excepting? Explain exception Handling mechanism with suitable example.